Translation © 2007 Václav Pražák

TRANS AMERICA / TRANS EUROPA
ŠIKANA
(Schikane)

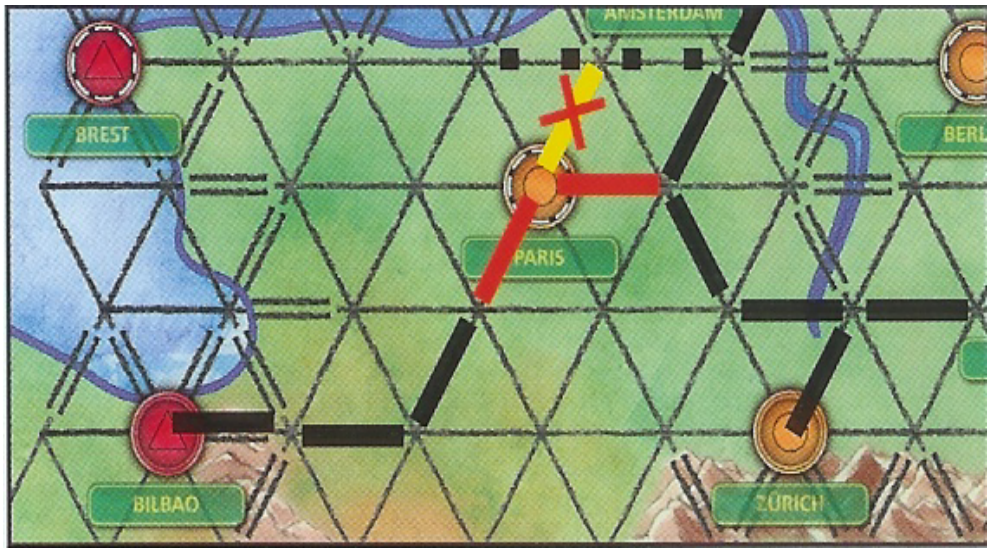
Manfred Keller

Vyšlo jako příloha časopisu Spielbox 3/2007.

Pozadí hry
Po celém kontinentu roste velká společná síť kolejí. Ale někdy je už opravdu k zlosti, pokud ostatní beze studu využívají mé vlastní trasy. Tady je třeba čas od času zastrčit závoru.

Herní materiál
18 barevných kolejí, po 3 v každé z 6 barev

Příprava hry
Hra se připraví jako obvykle. Navíc dostane každý hráč 3 koleje ve své barvě.

Změny v průběhu hry
Hra probíhá podle pravidel základní hry.
Místo černých společných kolejí může každý hráč třikrát v průběhu hry umístit své vlastní barevné koleje. Ty se pokládají podle obvyklých pravidel. Trasy s barevnými kolejemi mohou využívat pouze jejich vlastníci. Pokud by chtěli ostatní hráči využít části železniční sítě, které jsou nyní zablokovány barevnými kolejemi cizí barvy, musí vytvořit nové spojení. Ke každé křižovatce lze přiložit vždy nejvýše 2 barevné koleje.
Barevné koleje nemohou být nahrazeny černými.

Příklad: *Rosalind zabudovala do svého spojení do Bilbaa 2 červené koleje. Gilbert by se chtěl dostat do Brestu. Nemůže ovšem jednoduše udělat odbočku do Paříže, protože Paříž je dosažitelná pouze po červených kolejích. Udělá proto odbočku nad Paříží a musí pro dosažení Brestu položit celkem 5 kolejí. Rád by přístup k Paříži ještě ztížil, pokud by k Paříži přiložil ještě 1 žlutou kolej. To ale nesmí udělat, protože na křižovatce v Paříži už leží 2 barevné (červené) koleje.*