

# GHOST STORIES

## STRÁŽNÍ VĚŽ

### (*Wachturm*)

Antoine Bauza

Toto rozšíření vyšlo v časopise Spielbox 6/2008.

Náhodně vyberte jedno z 10 polí vesnic a odložte ho. Postavte vesnici tak, jak je popsáno v pravidlech.

#### **Strážní věž** (*Wachturm*)

Bystré oči strážných na věži umožňují varovat taoisty včas před hrozícími nebezpečími. Vezměte vrchní čtyři duchy z balíčku, prohlédněte si je a vraťte je zpět ve vámi zvoleném pořadí.

#### **Tažení duchů** (*Ziehen der Geister*)

Přidejte 4 nové duchy do balíčku. 4 náhodně vybrané duchy z něj vyřadte a poté sestavte balíček duchů podle stupně obtížnosti partie. Pokud jste dostatečně odvážní, můžete je i nechat ve hře (+4 body v případě vítězství).

#### **Zděšení** (*Entsetzen*)

Dokud je tento duch ve hře, položte jednu figurku strašidla na pole vesnice, které se nachází před duchem. Toto pole vesnice se neotáčí, ovšem jeho účinek nepůsobí, neboť daný vesničan je ztuhlý děsem. Není možné strašidlo na takovém poli vesnice polapit.

#### **Velké zděšení** (*Großes Entsetzen*)

Dokud je tento duch ve hře, položte figurku strašidla na tři pole vesnice, která se nachází před duchem. Tato pole vesnice se neotáčí, ovšem jejich účinek nepůsobí, neboť vesničané propadli panice.