

El RazuL – Een uitbreiding voor Finca

Vorbereiding

Assembleer de El RazuL figuur en plaats deze in een regio naar keuze. De El RazuL windmolenwiek wordt op een van de molenwiekvelden gelegd.

Schud vervolgens alle andere windmolenwieken, en leg deze op de overige molenwiekvelden. De overblijvende wieken gaan uit het spel.

De 2 fruitfiches "Droogte" worden samen met de andere fruitfiches geschud, en zoals beschreven in de basisregels op het spelbord geplaatst. De overige fruitfiches gaan ongezien terug in de doos.

Elke speler neemt de actiefiches in zijn kleur, ook de extra actiefiche "Marionet". De overige regels in verband met de voorbereiding blijven onveranderd ten opzichte van het basisspel.

Nieuwe Spelregels

Tenzij anders aangegeven zijn voor deze uitbreiding de basisregels van toepassing.

• Windmolenwiek

Vrucht naar keuze:

Als je jouw speelfiguur naar deze molenwiek verplaatst (linkse afbeelding bovenaan), kan de actieve speler zelf kiezen welke vruchten hij wenst te nemen.

• Windmolenwiek El RazuL:

Als je jouw speelfiguur naar deze molenwiek verplaatst (rechtse afbeelding bovenaan), moet de actieve speler de El RazuL figuur verplaatsen naar een andere regio. De actieve speler ontvangt vervolgens 2 vruchten naar keuze. Dit is onafhankelijk van het aantal boeren dat reeds op de molenwiek staat.

• El RazuL:

Als een speler vruchten wil leveren in een regio waar de El RazuL figuur staat, zijn volgende regels van toepassing: De vruchten die zijn aangegeven op de fruitfiches zijn geen verplichting meer, de speler kan kiezen welke vruchten hij in deze regio levert. *Bijvoorbeeld: Toont een fruitfiche 3 sinaasappels en 2 vijgen, kan hij drie amandelen en 2 citroenen leveren. Of 3 citroenen en 2 sinaasappels. Het aantal vruchten en de verhouding blijven wel van toepassing.*



Het is voor het verder verloop van het spel niet van belang hoe de fruitfiches betaald werden.

• Fruitfiche Droogte:

Als een speler vruchten wil leveren in een regio waar zich een van deze fruitfiches bevindt, levert hij enkel een ezelskar in, geen vruchten. Hij ontvangt de fruitfiche, die aan het einde van het spel 2 punten oplevert. Deze fiches kunnen niet worden gebruikt om bonusfiches te ontvangen. Vervolgens neemt de speler 2 vruchten van elke soort, en legt deze in de doos, deze zijn voor het verdere verloop van het spel niet meer beschikbaar. Als dit niet mogelijk is omdat er van een soort niet meer voldoende vruchten beschikbaar zijn in de voorraad, is de spelregel op blz 5 (basisregels) van toepassing (vruchten teruggeven aan de voorraad).

• Actiefiche Marionet:

De speler die deze fiche gebruikt, mag een speelfiguur van een andere speler verplaatsen over de molenwieken, en ontvangt daarbij alles waar deze speelfiguur recht op heeft, hij neemt dus de vruchten en ezelskarren waar hij volgens de standaard regels recht op heeft.

