

FARMÁŘI EL RAZUL

Ralf zur Linde – Wolfgang Sentker

Toto rozšíření vyšlo v časopise Spielbox 2/2010.

Příprava hry

Figurka El Razula se sestaví a umístí do libovolné obce. El Razulova lopata větrného mlýna se umístí na libovolné pole větrného kola.

Následně se ostatní lopaty větrného mlýna zamíchají a položí lícem nahoru na zbývající pole větrného kola. Dvě lopaty větrného mlýna, které přitom zbudou, se odstraní ze hry.

Hráči zamíchají dvě destičky plodin Sucho (*Dürre*) mezi stávající. Poté je vyloží podle systému popsaného v základní hře. Čtyři zbývající destičky plodin, které přitom zbudou, se vrátí zpět do krabice, aniž by se na ně někdo díval.

Každý hráč si vezme akční destičky ve své barvě, včetně své nové akční destičky Marioneta (*Marionette*).

Vše ostatní zůstává s ohledem na přípravu ze základní hry beze změn.

Nová pravidla

Pokud není uvedeno jinak, zůstávají všechna dosavadní pravidla v platnosti.

- Lopata větrného mlýna Libovolná plodina (*Wahlfrucht*): Jestliže na ni vstoupí některá figurka, vybere si hráč na tahu libovolný druh plodiny, který následně dostane.
- Lopata větrného mlýna El Razul: Jestliže na ni vstoupí některá figurka, musí hráč na tahu přemístit El Razula do libovolné jiné obce. Dále si vezme dva kusy jedné plodiny podle své volby. Toto se děje nezávisle na tom, kolik rolníků již na lopatě větrného mlýna stojí.
- El Razul: Pokud chce hráč dodat plodiny do obce, kde se nachází tato figurka, platí následující: Plodiny na destičce plodin už nejsou nadále závazné. Hráč si může vybrat, jaké plodiny v požadované kombinaci dodá.

Příklad: Jestliže jsou na destičce plodin tři pomeranče a dva fíky, může hráč odevzdat i tři mandle a dva citróny, nebo také tři citróny a dva pomeranče. Počet požadovaných plodin a jejich rozdělení zůstávají stejné.

V průběhu hry už nemá význam, jak byly destičky plodin zaplacený.

- Destičky plodin Sucho: Pokud chce hráč dodávat plodiny do obce, v níž se nachází tato destička, odevzdá pouze kárku s oslem, ale žádné plodiny. Tuto destičku si vezme k sobě; na konci hry se počítá jako dvojková destička. Sucho se však nezapočítává při rozdělování destiček Farmářů.

Následně hráč odstraní ze hry od každého druhu dvě dřevěné plodiny ze všeobecné zásoby. Pokud by se přitom už nějaké plodiny nedostávalo, vstupuje v platnost případ popsaný v originálních pravidlech na s. 5 (Vracení plodin).

- Akční destička Marioneta: Hráč, který tuto destičku použije, posune figurku cizího rolníka na větrném kole a získá vše, co by získala tato figurka, tj. vezme si podle běžných pravidel plodiny a kárky s osly.