

AGE OF STEAM NIZOZEMÍ (Die Niederlande)

Rozšíření ke hře AGE OF STEAM pro 5-7 hráčů

John Bohrer

Herní materiál

Vedle základní hry AGE OF STEAM, hracího plánu Nizozemí a tabulek (s. 30) budou zapotřebí žetony v sedmé barvě, pokud se má hrát v sedmi lidech.

Příprava hry

Tabulka zboží (*Goods Display*) ze základní hry je nahrazena Tabulkou poptávky (*Nachfrage-Tableau*). Na každé bílé pole tohoto schématického hracího plánu se umístí jedno náhodně vybrané zboží. Barva dané kostičky udává, po jaké barvě zboží je v dotyčném nizozemském městě shánka.

Čísla u měst na hracím plánu představují nabídku zboží. Na každé pole města na hracím plánu přijde odpovídající počet náhodně vybraných kostiček zboží; například do Amsterdamu se umístí šest kostiček, do Den Helderu žádná.

Každý hráč začíná bez předem vydaných akcií – žeton na 0 v tabulce „Vydané akcie“ (*Ausgegebene Aktien*). Hráči nemají k dispozici **žádný** počáteční kapitál.

Vydané akcie

Za každou vydanou akcii dostane hráč 3 \$. Žádný hráč nesmí vydat více než **pět** akcií.

Akce

Používá se speciální tabulka „Povolené akce“ (*Gewählte Aktionen*) pro rozšíření NIZOZEMÍ.

Akce „Poptávka“ dovoluje okamžitě zaměnit pozici dvou kostiček zboží v Tabulce poptávky.

Akce „Hotovost“ dovoluje vzít si okamžitě z banku 2 \$.

Akce „Příjem“ dovoluje zvýšit si okamžitě úroveň příjmu o 1.

Akce „Inženýr“ je modifikována tak, že dovoluje stavbu dvou tratí místo jedné (viz **Stavba tratí**).

Akce „Produkce“ a „Urbanizace“ se v rozšíření NIZOZEMÍ nepoužívají.

Stavba tratí

V rozšíření NIZOZEMÍ je možné stavět pouze kompletní tratě, tedy úplná spojení mezi dvěma městy. Každý hráč může postavit pouze jednu trať za kolo.

Mezi mnoha sousedními městy je možné stavět tzv. trasy metra, které existují v jednoduchém a dvojitěm provedení. Dvojitě provedení dovoluje postavit dvě spojení – i tím samým hráčem.



dvojitá trasa metra

jednoduchá trasa metra

Stavba trasy metra přináší jeden vítězný bod (bez ohledu na to, zda hráč postavil jedno nebo obě spojení dvojitě trasy).

Stavba jednoduché trasy metra stojí 1 \$. Žeton se položí na bílý kroužek.

Stavba dvojitě trasy metra stojí 0 \$ pro prvního hráče, který staví, a 1 \$ pro druhého. Druhý hráč položí svůj žeton na žeton prvního hráče.

Stavba nebo nahrazení destičky kolejnice stojí 2 \$.

V rozšíření NIZOZEMÍ nevznikají žádná nová města, takže osm příslušných destiček měst se nepoužije.



Sedm tlustých černých čar označuje strany polí, po kterých není možné vést žádné tratě.

Přeprava zboží

Tabulka poptávky udává, jaké kostičky zboží je možné do daných měst dopravovat. Pokud například na poli Amsterdamu leží žlutá kostička, panuje v Amsterdamu poptávka po žlutém zboží.

Když hráč používá k přepravě zboží dvojitou trasu metra, rozhoduje se, u které z obou společností zvýší příjem.

Doplňování zboží

Pokud se během fáze doplňování zboží nachází na některém poli města méně zboží, než udává jeho číslo, doplní se kostičky zboží náhodně na uvedený počet.

Konec hry

V sedmi hráčích hra končí po pěti kolech.

Vítězné body

Hráč si musí za každou svou vydanou akci odečíst pět vítězných bodů místo tří.

Ostatní

Pokud není uvedeno jinak, platí původní pravidla hry AGE OF STEAM.

Klíč k tabulce „Povolené akce“

Přeprava zboží (*Waretransport*) – hráč smí jako první pohnout s jedním zbožím

Stavba kolejí (*Gleisbau*) – hráč smí jako první postavit trať

Inženýr (*Ingenieur*) – hráč smí postavit dvě tratě

Lokomotiva (*Lokomotive*) – hráč smí zvýšit úroveň lokomotiv o 1

Poptávka (*Nachfrage*) – hráč smí zaměnit dvě zboží v Tabulce poptávky

Hotovost (*Bargeld*) – hráč si smí vzít z banku 2 \$.

Příjem (*Einkommen*) – hráč si smí zvýšit úroveň příjmu o 1

Pořadí tahu (*Zugreihenfolge*) – hráč smí při dražbě jednou vynechat, aniž by z ní byl vyřazen