

# AGRICOLA

## MIMOZEMSKÝ BALÍČEK

### (X-Deck)

Toto rozšíření vyšlo v časopise Spielbox 5/2008.

#### **Xenobiologie pro začátečníky**

*Byla klidná noc na farmě – ale nebyla taková každá noc? Po dlouhém dni na poli jste do sebe hodili talíř polévky, zahráli si rychlou partičku karet a po polibku na dobrou noc jste se odebrali do svých oddělených ložnic. Ale náhle prozářilo venkovní noc jakési oslepující světlo! S obavami z konce světa jste se přihnali k oknu a mohli jste přihlížet, jak cosi obrovského klesá do kamenolomu. Po bezesné noci jste se po prvním kohoutím zakokrhání vydali na cestu do kamenolomu, který je nyní téměř kompletně zablokovan jakousi podivnou, blikající, kulatou VĚCÍ...*

#### **Pravidla**

Mimozemský balíček se zamíchá a položí lícem dolů vedle hracího plánu. Mimozemšťané přistanou, jakmile do hry přijde první kamenolom – tedy když přijde do hry karta „vzít 1 kámen“ ve fázi II (kola 5-7). Kdykoli některý hráč provede tuto akci, vezme si nejen příslušné kameny, ale otočí také vrchní kartu z balíčku mimozemšťanů. (Toto neplatí pro kartu „vzít 1 kámen“ z fáze IV, kola 10-11).

**V mimozemském balíčku se nachází pět různých druhů karet:**

#### **Mimozemská pole akcí**

Tyto karty se pokládají lícem nahoru vedle hracího plánu. Jedná se o normální pole akcí, která mohou podle běžných pravidel využívat všichni hráči.

- X01 – **Mimozemské hnojivo** (*Außerirdischer Dünger*)  
Polnost (*Anpflanzung*) je hromádka obilí nebo zeleniny, která roste na některém tvém poli nebo vybavení.
- X02 – **Podomácku postavená kosmická loď** (*Selbstgebautes Raumschiff*)
- X03 – **Konvertor** (*Umwandler*)  
Můžeš ihned proměnit zvířata na jídlo, pokud máš odpovídající vybavení pro vaření.

#### **Obchodníci z vesmíru**

Všichni chtějí pouze jedno: obchodovat. Položte tyto karty vedle hracího plánu, dokud jim některý hráč nepřinese to, co chtějí, a nevyzvedne si odměnu.

- X04 – **Obchodníci z Jupiteru** (*Kaufleute vom Jupiter*)
- X05 – **Obchodníci z Marsu** (*Kaufleute vom Mars*)  
Na této kartě chybí poznámka, že je třeba ještě zaplatit 2 jídla!
- X06 – **Obchodníci z Pluta** (*Kaufleute vom Pluto*)

#### **Mimozemské vybavení**

Mimozemšťané občas rozdávají úžasné dárky. Pokud otočíte kartu mimozemského vybavení, položte ji ke svým vyloženým malým vybavením.

- X07 – **Ley linie** (*Ley-Linien*)
- X08 – **Mimozemské palivo** (*Alien-Treibstoff*)

- X09 – **Mimozemský čeledín** (*Außerirdischer Knecht*)
- X10 – **Replikátor**
- X11 – **Mimozemské pilníky** (*Die X-Feile*)
- X12 – **Chlupatí přátelé** (*Pelzige Freunde*)  
Pro znázornění wuselů použijte mince nebo kostky.

### Mimozemské události

Události jsou novým druhem karet ve hře AGRICOLA. Pokud je otočena událost, okamžitě se vyhodnotí. Události mohou být dobré nebo špatné; hráč si nemůže vybrat, zda tyto karty zahráje. Některé efekty se projeví okamžitě, jiné později, některé na konci hry a některé působí trvale.

- X13 – **Hospoda na konci vesmíru** (*Kaschemme am Ende des Universums*)
- X14 – **Pozemská děvčata jsou snadno k mání** (*Erdenmädels sind einfach zu kriegen*)
- X15 – **Tripodi** (*Tripoden*)
- X16 – **Paprskní mě dolů, kámo** (*Beam mich runter, Mac*)
- X17 – **Bonbónová stezka** (*Bonbon-Pfad*)  
Pro znázornění bonbónů použijte kostky nebo mince, dokonce ani mimozemšťané nemají rádi ulepené karty!
- X18 – **Já jsem tvůj tatínek** (*Ich bin dein Papa*)  
Za „dítě“ (*Kind*) se považuje třetí, čtvrtý nebo pátý člen rodiny. Tuto kartu nemůžete zahrát, pokud již máte pětičlennou rodinu.
- X19 – **Únos mimozemšťany** (*Entführung durch Aliens*)
- X20 – **Miláčku, mám ...** (*Schatzi, ich habe ...*)  
Na konci hry se vaše zvířata počítají za plný počet bodů. Moc této karty je natolik silná, že i zvířata, která až do konce hry nově získáte, se okamžitě smrští.
- X21 – **Pozor, trysky!** (*Vorsicht, Düsen!*)  
Pokud vaše chýše shoří, bude vaše rodina spát pod hvězdami, dokud pomocí renovování nepostavíte novou. Pokud se tak nestane, považují se pole s troskami na konci hry za nevyužitá.
- X22 – **Bratranec v karbonitu** (*Karbonit-Vetter*)  
Můžete si vybrat akční pole pro další kolo, protože tuto akci máte k dispozici, když je karbonitový bratranec vyložen.
- X23 – **Kruhy v obilí** (*Kornkreise*)

### Mimozemská profese

V mimozemském balíčku se nachází jedna mimozemská profese. Pokud ji otočíte, přidejte ji ke svým vyloženým kartám profesí.

- X24 – **Rebel**

*Mimozemský balíček je rozšířením ke hře Uwe Rosenberga AGRICOLA. Vytvořili ho Dale Yu, David Fair, Fraser McHarg, Hanno Girke, John Kennard, Larry Levy a Melissa Rogerson a ilustroval Klemens Franz. Díky Uwemu, že nás nechává hrát svou hru.*