

**Spielbox 6/09**  
**EDITION SPIELBOX**

**Carcassonne De Tunnel**

**Vorbereiding:**

De vier tegels van de tunnel worden gemengd onder de overige tegels. Elke speler ontvangt de 2 fiches van zijn eigen kleur (bij 2 spelers ontvang je de fiches van 2 kleuren).

**Standaardregels:**

De regels van het standaardspel blijven het zelfde. Volgende regels worden toegevoegd.

**Een fiche op een tunneluitgang leggen:**

Tijdens zijn beurt mag een speler, als extra actie, een eigen fiche op een nog onbezette tunneluitgang leggen (dit mag ook op de tegel die je net hebt aangelegd).

Wie al een fiche gelegd heeft, mag in een volgende beurt zijn 2<sup>de</sup> fiche ook aanleggen op dezelfde manier. Hierdoor loopt deze weg door als tunnel, het ene fiche is de ingang van de tunnel, het andere fiche is de uitgang. Als een weg hierdoor afgemaakt wordt, volgt er een telling.

**De Draak, de Fee en de Jonkvrouw:**

Tegels uit de uitbreiding DE DRAAK, DE FEE EN DE JONKVROUW waarop een tunnel staat afgebeeld, kunnen samen met de tegels uit de Spielbox-tunnel uitbreiding gebruikt worden. De uiteinden kunnen ook met een fiche bedekt worden. In dit geval loot de weg niet automatisch door deze tunnel.

*Christwart Conrad*

*Illustraties: Doris Matthäus*

*Vertaling: Pieter Syroit – [www.carcassonne.nl](http://www.carcassonne.nl)*