

Extension Tunnel (Spielbox 6/2009)

Version 1.1 v. 02.11.2009 (changements par rapport à la version du magazine en italique)

Préparation

Les quatre tuiles sont mélangées au jeu de base. Chaque joueur reçoit les deux jetons de sa couleur (à deux, chacun peut prendre deux couleurs de jetons).

Règles standard

Les règles normales du jeu de base sont valables. Elles sont étendues comme suit.

Marquer une sortie de tunnel avec un jeton

Pendant son tour, un joueur peut en plus de ses actions normales poser un de ses jetons tunnel sur n'importe quelle issue de tunnel encore libre (aussi sur une issue d'une tuile qu'il vient de poser). *Les règles de placement d'un pion restent applicables indépendamment.*

Quand un tunnel est-il défini ?

Tant qu'aucun jeton ne se trouve sur une sortie de tunnel, la route est provisoirement coupée, sans qu'elle ne soit considérée comme terminée. Même lorsqu'un jeton est placé, elle est encore incomplète. C'est seulement lorsque le second jeton de la même couleur est placé sur une sortie non encore occupée (de la même tuile ou de n'importe quelle autre) que l'entrée et la sortie du tunnel sont définies. La route passe alors sous terre par le tunnel mais n'est pas achevée ! Comme avec les règles de base, c'est par exemple un croisement qui en marque la fin.

La couleur du jeton ne joue de rôle que pour la répartition des trajets. Le tunnel est cependant construit pour tous les joueurs, ce qui veut dire qu'un joueur peut faire son décompte avec une route passant par un tunnel marqué de jetons d'une autre couleur. Dans un cas extrême, une route peut emprunter plusieurs tunnels.

Décompte

Pour une route complète, on ne compte que les morceaux visibles du trajet.

Exemple: tuile avec porte de ville, tuile avec virage de route, tuile avec entrée de tunnel, autre tuile avec entrée de tunnel, tuile avec route droite, tuile avec croisement donne au final 6 points (12 avec une auberge) pour celui qui la contrôle.

Après le décompte, les jetons de tunnel restent en place, afin que seuls cinq (lors de l'utilisation d'autres tuiles tunnels) puissent être construits.

Demoiselle et Dragon

Les tuiles d'extensions comme Demoiselle et Dragon qui présentent un tunnel peuvent être utilisées avec l'extension Tunnel de Spielbox; les sorties de tunnels peuvent aussi être marquées d'un jeton. Dans ce cas, une route imprimée passant par un tunnel n'est pas décomptée malgré les règles normales tant que la seconde issue du tunnel n'est pas indiquée par un jeton.

Christwart Conrad

Illustration: Doris Matthäus