

CARCASSONNE

TUNEL

(Tunnel)

Christwart Conrad

Toto rozšíření vyšlo jako součást časopisu Spielbox 6/2009.
Verze 1.1

Příprava hry

Čtyři karty s tunely se zamíchají mezi zbývající karty krajin ze základní hry. Každý hráč dostane žetony tunelů ve své barvě. Hrají-li pouze dva hráči, smí každý používat žetony tří barev, ve hře tří hráčů smí každý používat žetony dvou barev.

Pravidla hry

Platí běžná pravidla základní hry s následujícími doplňky.

Umístění žetonu na východ z tunelu

Hráč smí ve svém tahu navíc umístit *jeden* svůj žeton tunelu na některý vstup do tunelu, který ještě není *obsazen* žádnou figurkou (včetně vstupu do tunelu na kartě krajiny, již hráč sám právě přiložil). Pravidla pro umísťování figurky zůstávají bez ohledu na umísťování žetonu tunelu beze změn.

Kdy vznikne podzemní tunel?

Dokud na vstupu do tunelu neleží žádný žeton tunelu, dojde zde k dočasnému přerušení průběhu cesty, aniž by došlo k jejímu uzavření. I když se sem později umístí jeden žeton tunelu, zůstává nadále neuzavřená. Teprve tehdy, když se umístí druhý žeton tunelu **téže** barvy na nějaké neobsazené vyústění tunelu (na právě přiložené kartě nebo nějaké jiné), dojde k definování vchodu a východu tunelu. Cesta vede podzemím skrz tunel, ale ani východ z tunelu ji neuzavírá! Stejně jako dosud dojde k jejímu uzavření např. na křižovatce.

Barva žetonů tunelu má význam pouze pro přiřazení do páru. Tunel však nepatří žádnému hráči (je stavěn pro obecné použití), takže lupič jiné barvy může získat body na cestě, která vede zčásti tunelem. V krajním případě může cesta vést i několika tunely za sebou.

Bodování

Při obodování uzavřené cesty se počítají pouze její viditelné úseky.

Příklad: Karta s východem cesty z města, karta s ohybem cesty, karta se vstupem do tunelu, další karta s východem z tunelu, karta s rovnou cestou a karta s křižovatkou vynáší při bodování za lupiče celkem 6 bodů (s hostincem 12).

I po obodování zůstávají žetony tunelů na svých místech, takže je možné postavit nanejvýš 5 tunelů (při použití dalších karet s tunely 6).

Princezna a drak

Karty z rozšíření typu *Princezna a drak*, na nichž je zobrazen tunel, se dají používat dohromady s rozšířením *Tunel*; na tato vyústění se dají rovněž umísťovat žetony tunelů. V tomto případě se – na rozdíl od běžných pravidel daných rozšíření – nepovažuje cesta procházející tunelem, která je zobrazena na takové kartě, za dále pokračující.